

## DIDATTICA A DISTANZA: RISORSE ONLINE, PIATTAFORME ONLINE E SOFTWARE PER VIDEO-LEZIONI

### SOMMARIO

RISORSE ONLINE: ALCUNI SUGGERIMENTI .....	1
RISORSE GENERALI, PER TUTTE LE DISCIPLINE E TUTTI GLI ORDINI DI SCUOLA.....	1
RISORSE PER LA SCUOLA PRIMARIA .....	3
RISORSE PER LA SCUOLA SECONDARIA .....	4
DIDATTICA A DISTANZA: PIATTAFORME ONLINE PER DOCENTI E STUDENTI.....	7
DIDATTICA A DISTANZA: SOFTWARE VIDEO-LEZIONI PER DOCENTI.....	11

### RISORSE ONLINE: ALCUNI SUGGERIMENTI

#### RISORSE GENERALI, PER TUTTE LE DISCIPLINE E TUTTI GLI ORDINI DI SCUOLA

**RAISCUOLA:** <http://www.raiscuola.rai.it/startLezioni.aspx>

È una piattaforma che raccoglie centinaia di video, cartoni, programmi educativi.

Per accedere è consigliata una semplice iscrizione (si può accedere anche senza iscrizione) cliccando sul menù di LEZIONI o PROGRAMMI

#### TUTTI A BORDO - DISLESSIA

<http://tuttiabordo-dislessia.blogspot.com/>

Il blog è una raccolta di risorse didattiche, software didattici free, mappe concettuali e mentali di più discipline per ogni ordine di scuola. inoltre presenta una sezione in cui sono presentati prodotti di esperienze didattiche.

#### Esempi:

- MAPPE CONCETTUALI - [link](#)
- MAPPE MENTALI - [link](#)
- LA CLASSE COME LABORATORIO - [link](#)

VIDEOLEZIONI DI MATEMATICA DIGITALE DI MARIELLA SANZO - [link](#)

DOCUMENTARI NATIONAL GEOGRAPHIC - [link](#)

#### PROGRAMMI PER CREARE MAPPE MENTALI

- Freemind - [link](#)
- Freeplane - [link](#)
- Cayra - [link](#)
- Edraw Max - [link](#)

#### PROGRAMMI PER CREARE MAPPE CONCETTUALI

CmapTools - [link](#)

#### PROGRAMMI PER REALIZZARE PRESENTAZIONI E DIAGRAMMI

Visual Understanding Environment - [link](#)

#### LIBRO DI SCUOLA

*Libro di scuola* è formato da una raccolta di link e materiali per lo studio (mappe, video, ricerche, appunti...) suddivisi per materia e per età.

<http://libroblog.altervista.org/>

**AUDIOLIBRI (anche in inglese e francese)**

<https://audiolibri.org/>

<https://www.raiplayradio.it/programmi/adaltavoce/archivio/audiolibri/>

## RISORSE PER LA SCUOLA PRIMARIA

**Discipline: matematica, inglese, arte, musica, giochi linguistici (L2)**

<https://toytheater.com/word-scramble-2/>

Sito che propone giochi interattivi vari in lingua inglese

## SOFTWARE INTERATTIVI DA SCARICARE

Tutte le discipline: <https://www.ivana.it/jm/>

Cliccando su "Software didattico" è possibile accedere ad un menu che contiene i download per svolgere attività interattive suddivise per aree: area antropologica, lingua italiana; matematica; varie.

## ESERCIZI INTERATTIVI ONLINE

Discipline: italiano, matematica, storia e geografia, argomenti interdisciplinari

<https://rossanaweb.altervista.org/blog/>

Cliccando su area studenti si può accedere direttamente su tantissimi esercizi che l'alunno svolge online in completa autonomia

## MATEMATICA, SCIENZE, TECNICA

<https://phet.colorado.edu/it/simulations/category/by-level>

Cliccando su Simulazioni si accede ad una serie di esercizi di simulazione che l'alunno può svolgere direttamente online e in completa autonomia, scegliendo il livello più adatto alle proprie capacità.

## SITO RICCO DI MATERIALE DIDATTICO

<http://puntieappunti.altervista.org/joomla/>

## RICERCHE MAESTRE

È un motore di ricerca per bambini, genitori e maestri che seleziona siti scelti da esperti insegnanti della Scuola Primaria.

<http://www.ricerchemaestre.it/>

## SIETE PRONTI A NAVIGARE?

Giochi per divertirsi, per conoscere, per sfidarsi, per mettersi alla prova, per imparare.

<http://www.sieteprontianavigare.it/>

## RISORSE PER LA SCUOLA SECONDARIA

### ITALIANO E STORIA

I video su YOUTUBE della serie BIGnomi raccontano la vita e le opere dei grandi autori della letteratura italiana attraverso la voce e la presenza di attori e personaggi della TV.

Esempio: <https://www.youtube.com/watch?v=b7FH5TQbOw8>

(Alessandro Manzoni raccontato da Carlo Verdone)

## SCUOLAINTERATTIVA

Schemi commentati di Italiano e Storia

<https://www.youtube.com/channel/UCG4FMCU-2TIcfTAoql3YDfw>

## GRAMMATICA, MATEMATICA, GEOMETRIA

SCHOOLTOON: <https://www.schooltoon.com/>

Piattaforma didattica che fornisce video cartoons con spiegazioni di vari argomenti, reperibili anche su youtube:

<https://www.youtube.com/user/schooltoonchannel>

## FILOSOFIA

<http://tuttiabordo->

[dislessia.blogspot.com/search/label/%22Pillole%20di%20Filosofia%22](http://dislessia.blogspot.com/search/label/%22Pillole%20di%20Filosofia%22)

## INGLESE

<http://www.grammaticainglese.org/>

<https://www.tuttoinglese.it/>

Si può accedere con o senza registrazione e svolgere direttamente e in completa autonomia esercizi di grammatica, ascolto, scrittura, ampliamento del lessico.

## ESERCIZI INTERATTIVI ONLINE

Discipline: italiano, matematica, storia e geografia, argomenti interdisciplinari

<https://rossanaweb.altervista.org/blog/>

Cliccando su area studenti si può accedere direttamente su tantissimi esercizi che l'alunno svolge online in completa autonomia

## MATEMATICA, SCIENZE, TECNICA

<https://phet.colorado.edu/it/simulations/category/by-level>

Cliccando su Simulazioni si accede ad una serie di esercizi di simulazione che l'alunno può svolgere direttamente online e in completa autonomia, scegliendo il livello più adatto alle proprie capacità.

## CHIMICA, STORIA, FILOSOFIA, LETTERATURA, MATEMATICA E INGLESE

Migliaia di corsi e video gratis <http://www.oilproject.org/>

## OVO

È un'enciclopedia video, una library che si compone di migliaia di documentari della durata di circa 3 minuti ciascuno.

<http://www.ovovideo.com/>

## REPETITA

Il progetto **Repetita** nasce come un servizio a supporto dello studio, proponendo attività adattabili alle diverse caratteristiche di ogni studente.

<https://www.youtube.com/channel/UCuOeP1994eno6fL2AjjQyNA>

## LINGUE ANTICHE

Le lingue antiche (**Greco e Latino**) presentate in modo interattivo.

<http://www.poesialatina.it>

## VOCABOLARI DIGITALI ONLINE

Lingue straniere: Inglese, Francese, Spagnolo, Tedesco - [link](#)

Latino - [link](#)

Greco - [link](#)

## DIDATTICA A DISTANZA: PIATTAFORME ONLINE PER DOCENTI E STUDENTI

Queste piattaforme, finalizzate all'apprendimento online e formazione a distanza, creano una classe virtuale, in cui il docente può caricare materiali didattici, lezioni, compiti mentre l'alunno può studiare sia fruendo dei materiali online sia scaricandoli.



**MOODLE:** Moodle consente ad un docente di ricreare un'aula "virtuale", un ambiente dedicato alla didattica, in cui poter proporre diverse risorse digitali che fanno da supporto alla didattica in aula. Con Moodle è possibile infatti:

- pubblicare materiali didattici;
- sviluppare, pianificare e gestire diversi tipi di attività di valutazione;
- gestire le comunicazioni con gli utenti.

<https://www.moodle.com>



**WESCHOOL:** è una nuova piattaforma di e-learning e strumento per la didattica a distanza con il quale è possibile reinventare la formazione in presenza creando le esperienze d'aula ancor più coinvolgenti. È gratuito per le scuole e integra qualsiasi contenuto o servizio web. Qualsiasi documento digitale può essere parte di un unico percorso...senza dover saltare da un sito all'altro!

<https://www.weschool.com/>



EDMODO è per gli insegnanti un modo semplice e sicuro per collegarsi e collaborare con studenti, genitori e altri insegnanti.

Ha funzionalità intuitive e spazio illimitato:

- crea gruppi rapidamente,
- assegna compiti,
- programma test,
- tutto su di un'unica piattaforma.

E' progettato per dare a un insegnante un controllo completo della propria classe digitale.

<https://new.edmodo.com/?go2url=%2Fhome>



FIDENIA è un "social learning" italiano interamente dedicato alla didattica: per creare classi virtuali, condividere risorse, realizzare contenuti multimediali, assegnare verifiche e dialogare in maniera "social" tra docenti, studenti e famiglie.

Alcune funzioni:

- DIGITAL REPOSITORY per condividere file e pubblicare materiali didattici multimediali
- STRUMENTO DI E-LEARNING per assegnare e valutare verifiche online
- CALENDARIO per essere sempre aggiornato sugli eventi scolastici
- FUNZIONE SOCIAL per scambio di informazioni fra partecipanti

<https://www.fidenia.com/>





IMPARI è un ambiente di apprendimento aperto e social, per docenti, studenti, famiglie e scuole che consente di realizzare libri digitali, mappe mentali, presentazioni, appunti, esercizi, ecc. Per le sue caratteristiche viene incontro all'esigenza di "alfabetizzazione digitale" e trasformazione degli studenti da meri utenti consumatori ad autori e partecipanti della nuova cultura digitale. IMPARI è un esempio di cosa significhi veramente innovare la didattica con l'utilizzo delle nuove tecnologie, l'ambiente è offerto da Luciano Pes, docente di Cagliari ed esperto di nuove tecnologie, che ha sviluppato un sistema per la produzione e condivisione di risorse didattiche in un ambiente social offrendone a chiunque l'utilizzo.

[https://www.impari-scuola.com/index\\_ita.html](https://www.impari-scuola.com/index_ita.html)



SCHOLOGY ha un'interfaccia volutamente "social networking", molto simile a Facebook.

Nella sua versione free, Schoology permette di:

- creare una o più classi virtuali all'interno dello stesso Istituto
- postare notizie allegandovi file di ogni tipo e link,
- commentare i post,
- lanciare sondaggi,
- aprire discussioni,
- creare cartelle di foto, video o di altro materiale che riguarda la classe.

<https://www.schoology.com/>



**G SUITE FOR EDUCATION** Google mette a disposizione una vastissima gamma di propri servizi-app agli amministratori-scuole che ne faranno richiesta gratuitamente. Nato come servizio per le aziende per le quali è a pagamento. Google Suite non tradisce il proprio nome, vale a dire mette a disposizione una vera e propria gamma intera di servizi. alcuni dei quali notissimi (gmail, drive, youtube, calendar, foto, news, etc.), più altri specificamente dedicati alla didattica (classroom). Ha l'innegabile vantaggio di offrire la solita familiare grafica di google, tuttavia non può essere attivata dal singolo docente ma è la scuola che inoltra a google la richiesta per l'ottenimento del servizio, che viene gratuitamente concesso previa verifica di status no-profit (che le scuole ovviamente ottengono). Una volta ottenuto il nulla osta l'amministratore della scuola dovrà creare le utenze (di fatto degli account gmail che fungono da passaporto), operazione non complessa ma di certo meno immediata di edmodo. A questo punto si aprirà letteralmente l'intero ecosistema google. Inutile dire che per ogni servizio è presente una app dedicata.

<https://gsuite.google.com/>



**SOCLOO**, è un ambiente Didattico social, sicuro e protetto pensato e sviluppato esclusivamente per la Scuola Italiana. Consente ai Docenti di coinvolgere i propri Studenti, creando classi virtuali e gruppi di lavoro. per comunicare in tempo reale, per condividere risorse digitali e per collaborare nella costruzione del loro e-portfolio. Disponibile gratuitamente per tutte le Scuole (Primarie, Secondarie di I e II grado). Socloo ha reso la tecnologia semplice con uno strumento professionale pensato specificatamente per la Didattica. Italiana. Interdisciplinare. Inclusiva.

<https://www.socloo.org/>



## OFFICE 365 EDUCATION

Office 365 education è il pacchetto di strumenti che Microsoft mette gratuitamente a disposizione delle scuole, per costruire una scuola virtuale dedicata alla formazione e all'apprendimento online. Office 365 education comprende:

- Una versione online di Office completamente gratuita con e-mail
- Videoconferenze, la possibilità di registrarle, hub personalizzato per la collaborazione in classe con Microsoft Teams
- Strumenti per la conformità e protezione delle informazioni
- Creazione di classi virtuali
- Repository di file (lezioni, blocchi appunti, video, questionari di valutazione, altri documenti)

<https://sway.office.com/MkBPSQTAbuwh19Ai?ref=Link>

## DIDATTICA A DISTANZA: SOFTWARE VIDEO-LEZIONI PER DOCENTI

### SCREENCAST MATIC

SCREENCAST-O-MATIC permette di realizzare video catturando audio e ciò che viene mostrato a desktop e/o utilizzando una webcam. Questo permette agli alunni di verbalizzare schemi e mappe realizzati. Permette al docente di realizzare video-tutorial sia organizzando le informazioni essenziali di un argomento sia mostrando le operazioni da eseguire per un'attività. Screencast-o-matic è un programma commerciale utilizzabile gratuitamente. La versione gratuita ha come limitazione il tempo massimo di ogni video (15 minuti) e il mantenere nel video il logo del programma.

<https://screencast-o-matic.com/>



OBS STUDIO, acronimo di Open Broadcaster Software, è un programma open source che permette sia di effettuare registrazioni in locale che di trasmettere in diretta su Internet, con la possibilità di cambiare scena a seconda delle proprie esigenze. Inoltre, permette di impostare le sorgenti audio e video da registrare, scegliendone anche la qualità e il formato di output (MP4, MKV, FLV e MOV). OBS è di semplice utilizzo e consente anche una configurazione automatica per non perdere troppo tempo nell'impostazione dei parametri di registrazione e trasmissione.

<https://obsproject.com/download>

*La sezione "Risorse online" di quota guida è a cura di **Sabrina Franciosi**, dirigente scolastico e formatrice scuola AID; **Franca Storace**, insegnante e formatrice scuola AID; **Annapaola Capuano**, insegnante e formatrice scuola AID; a cura di **Maria Enrica Bianchi**, insegnante, formatrice scuola AID e membro del consiglio direttivo AID*

*La sezione "piattaforme online e piattaforma per video-lezioni" è a cura di **Mario Menghi**, insegnante e formatore scuola AID*